

# ***Projeto: “Brincando com Engenhocas”***

**- Inovação e tecnologia - Professora Ivana Cosme -**

Neste projeto, a tecnologia será explorada de forma concreta e criativa, partindo da curiosidade natural das crianças e do prazer em construir com as próprias mãos. A proposta valoriza vivências investigativas, nas quais observar, escutar e experimentar são caminhos para a descoberta e a aprendizagem.

A cada encontro, uma tecnologia simples será apresentada e explorada com intencionalidade pedagógica. A partir disso, as crianças criarão suas próprias engenhocas com materiais acessíveis, desenvolvendo raciocínio lógico, coordenação motora, criatividade, cooperação e resolução de problemas. O projeto mostra que a tecnologia também está nas ideias simples e nas invenções feitas à mão.

## **Objetivo Geral**

Promover o desenvolvimento integral das crianças por meio da exploração e construção de engenhocas, que possibilitem o entendimento de conceitos tecnológicos simples, estimulando a curiosidade, o pensamento investigativo, raciocínio lógico, a criatividade e a cooperação.

## **Objetivos Específicos**

- Apresentar às crianças diferentes tecnologias simples, explorando seus princípios básicos de funcionamento;
- Estimular a experimentação e a construção manual por meio da criação de engenhocas relacionadas às tecnologias apresentadas;
- Fomentar o raciocínio lógico e a capacidade de resolver problemas por meio da reflexão e investigação;
- Incentivar a colaboração e o trabalho em grupo durante as atividades;
- Valorizar as ideias e criações das crianças, promovendo o protagonismo infantil.

## **Habilidades BNCC**

- **EI03ET01:** Explorar elementos da tecnologia e suas aplicações, identificando como objetos e mecanismos podem facilitar atividades cotidianas.
- **EI03EF05:** Participar de situações de interação que envolvam desafios e cooperação, valorizando a troca de ideias e o trabalho em grupo.
- **EI03CG01:** Expressar curiosidade e interesse pelo mundo físico e social, manifestando iniciativas para explorá-lo.

## **Resumo da Prática**

A prática tem como foco proporcionar experiências lúdicas e investigativas, nas quais as crianças explorem conceitos de tecnologia por meio da construção de engenhocas com materiais simples e acessíveis. Cada encontro trará um novo desafio, convidando-as a observar, experimentar, criar e inovar, aproximando o brincar da descoberta científica e tecnológica.

### **1. Encontro 1 – Girocóptero**

Exploração do ar e gravidade, comparando com o helicóptero real.

### **2. Encontro 2 – Catapulta de Palitos**

Estudo de força acumulada e lançamento.

### **3. Encontro 3 – Foguete canudos plásticos**

Exploração de propulsão e movimento (sopro)

### **4. Encontro 4 – Energia estática**

Energia estática

### **5. Encontro 5 – Paraquedas**

Resistência do ar

### **6. Encontro 6 – Robô (Circuito simples com LED)**

Exploração da condução de energia por meio da montagem de um circuito simples

## **Culminância**

A culminância do projeto será a realização da *Feira das Engenhocas*, onde as crianças apresentarão suas invenções para as famílias e comunidade escolar, compartilhando suas descobertas e processos de criação por meio de exposições, registros e interações com os visitantes.