



GOVERNO DO ESTADO DO RIO GRANDE DO NORTE

SECRETARIA DE ESTADO DE EDUCAÇÃO E CULTURA – SEEC

14ª DIRETORIA REGIONAL DE EDUCAÇÃO E CULTURA – DIREC

ESCOLA ESTADUAL ESTUDANTE RONALD NÉO JÚNIOR

UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DO SEMIÁRIDO - UFRSA

PROJETO CIÊNCIAS PARA TODOS NO SEMIÁRIDO

PSIQUE: DESVENDANDO A ANSIEDADE E A DEPRESSÃO ENTRE OS JOVENS EM ALMINO AFONSO - RN

AUTORES: ANA ARAÚJO, CAMILLY VITÓRIA , GECIELLY ALVES, PEDRO LUCAS CAMPOS, SALOMA TORRES, ORIENTADOR: ÍTALO PALMYTALO DA S. NASCIMENTO

SITUAÇÃO PROBLEMA

A saúde mental dos jovens no Brasil tem se tornado uma preocupação crescente nas últimas décadas. A transição para a vida adulta é uma fase crucial, neste período, eles podem ser afetados por mudanças no ambiente familiar, na educação, e entre outros, o que pode levar a um aumento da ansiedade e depressão. Além disso, a sociedade contemporânea tem sido marcada pelo uso intenso de tecnologias digitais e mídias sociais. É possível desenvolver uma ferramenta capaz de auxiliar os jovens com transtornos de ansiedade e depressão?

HIPÓTESE

Com a nossa pesquisa, será possível trazer um auxílio para jovens que não possuem acesso a um profissional psicológico de forma física . Desta forma, a construção do Psique facilitará esse contato, obtendo resultados positivos para os jovens de nossa comunidade escolar.

OBJETIVOS

- Desenvolver uma ferramenta onde os jovens possam encontrar ajuda de forma online.
- Entender as dificuldades enfrentadas pelos jovens na procura de tratamento psicológico.
- Ajudar os jovens na busca fácil pelo cuidado à saúde mental.
- Descrever quais vantagens o aplicativo pode trazer para os jovens.

MATERIAL E METÓDOS

Inicialmente, foi aplicado um questionário.

Fonte: Autoria própria

O início da construção do Psique.

Fonte: Autoria própria

Definição do interior do Psique

Fonte: Autoria própria

Logo

Fonte: Autoria própria

Em relação aos nossos métodos até agora durante o projeto, fizemos um questionário na nossa comunidade escolar, para saber se a nossa ideia iria ser aplicável ou não, quando tivemos respostas positivas, começamos a dar início a construção do Psique, por meio da linguagem Html, Css, Javascript, Php e JQuery,

RESULTADOS

Gráfico 1.

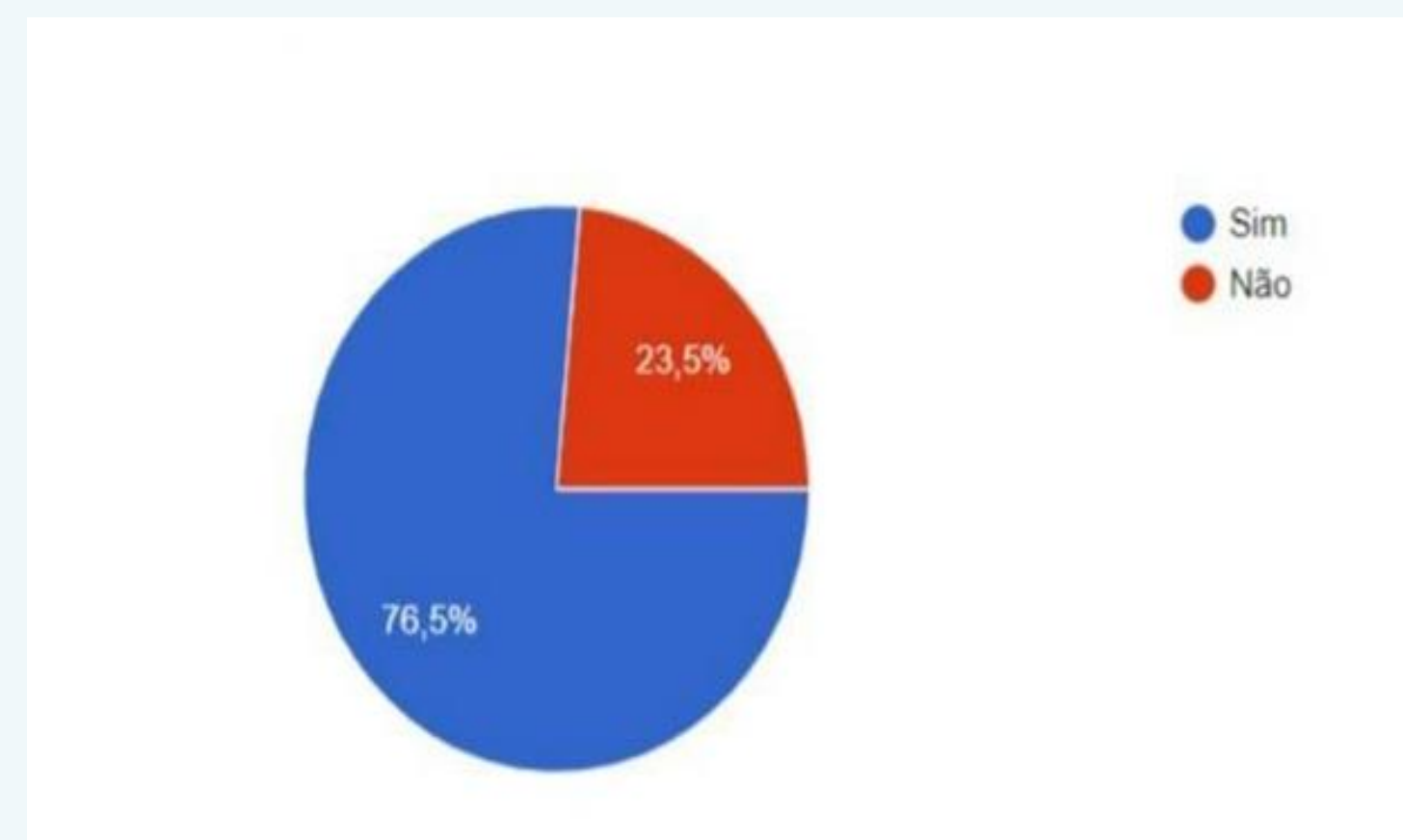


Gráfico 1: Sobre a segurança ao usar uma plataforma online.

Gráfico 2.

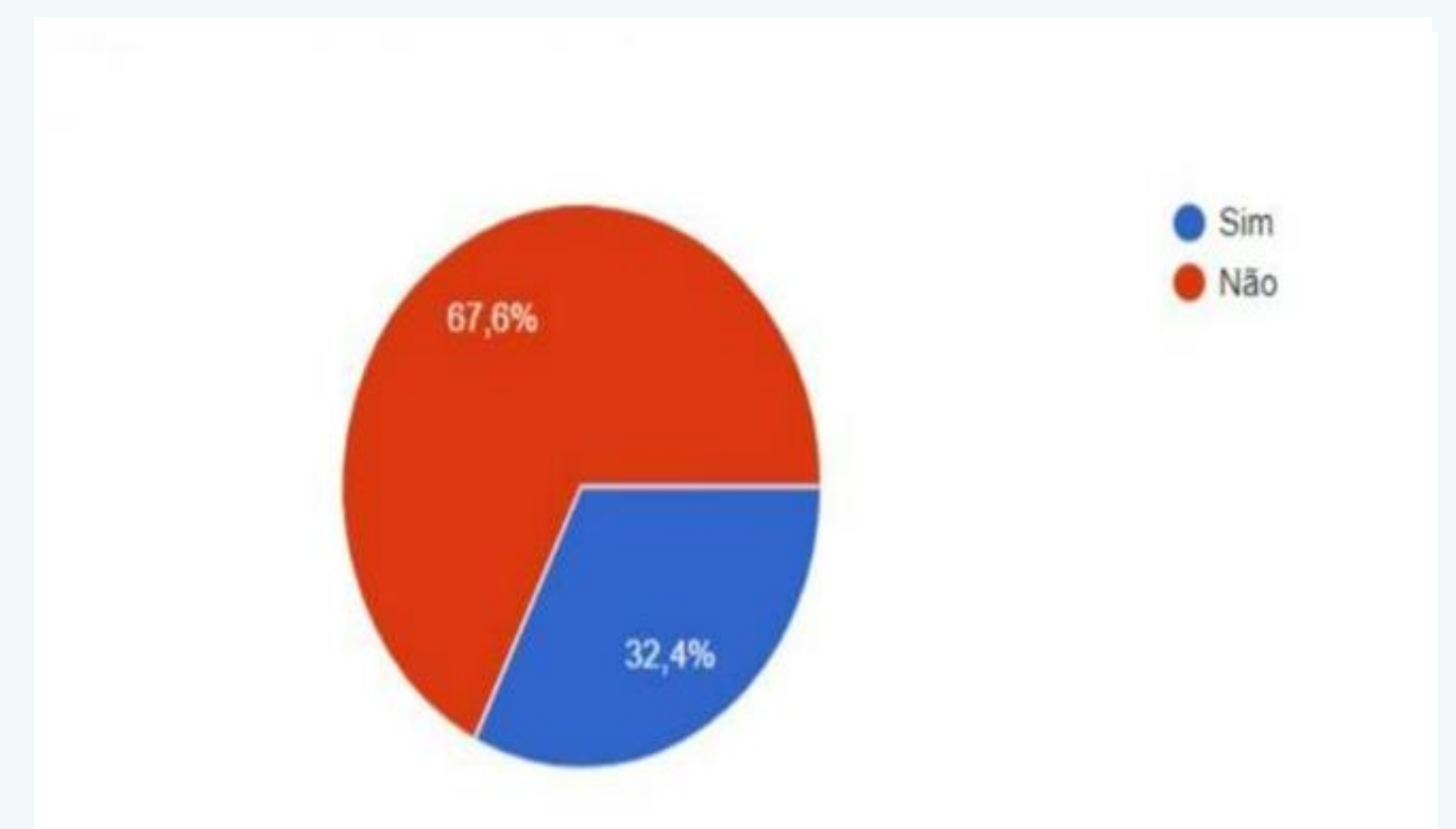


Gráfico 2: Busca por ajuda psicológica

Gráfico 3.

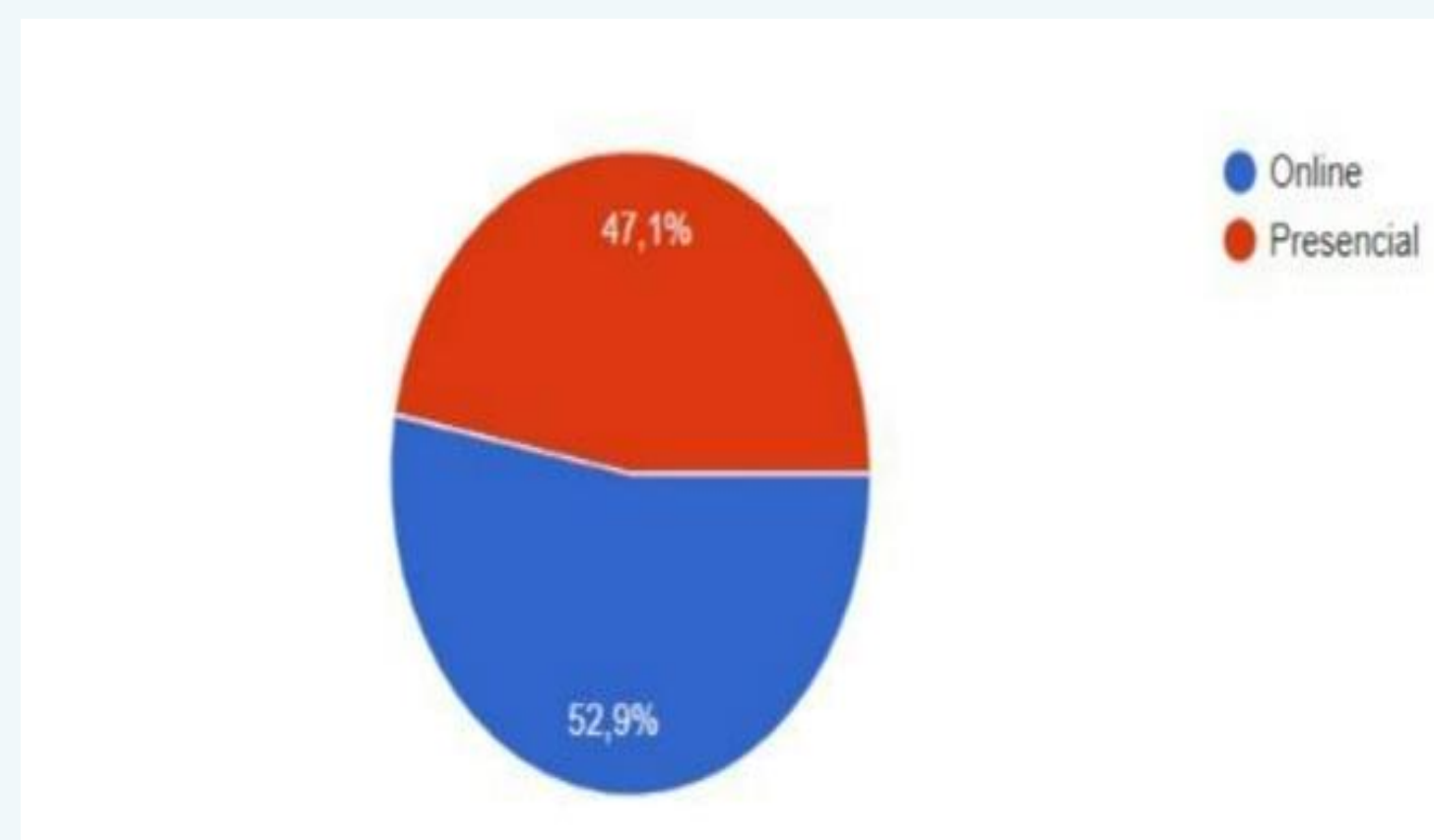


Gráfico 3: Preferências

Gráfico 4.

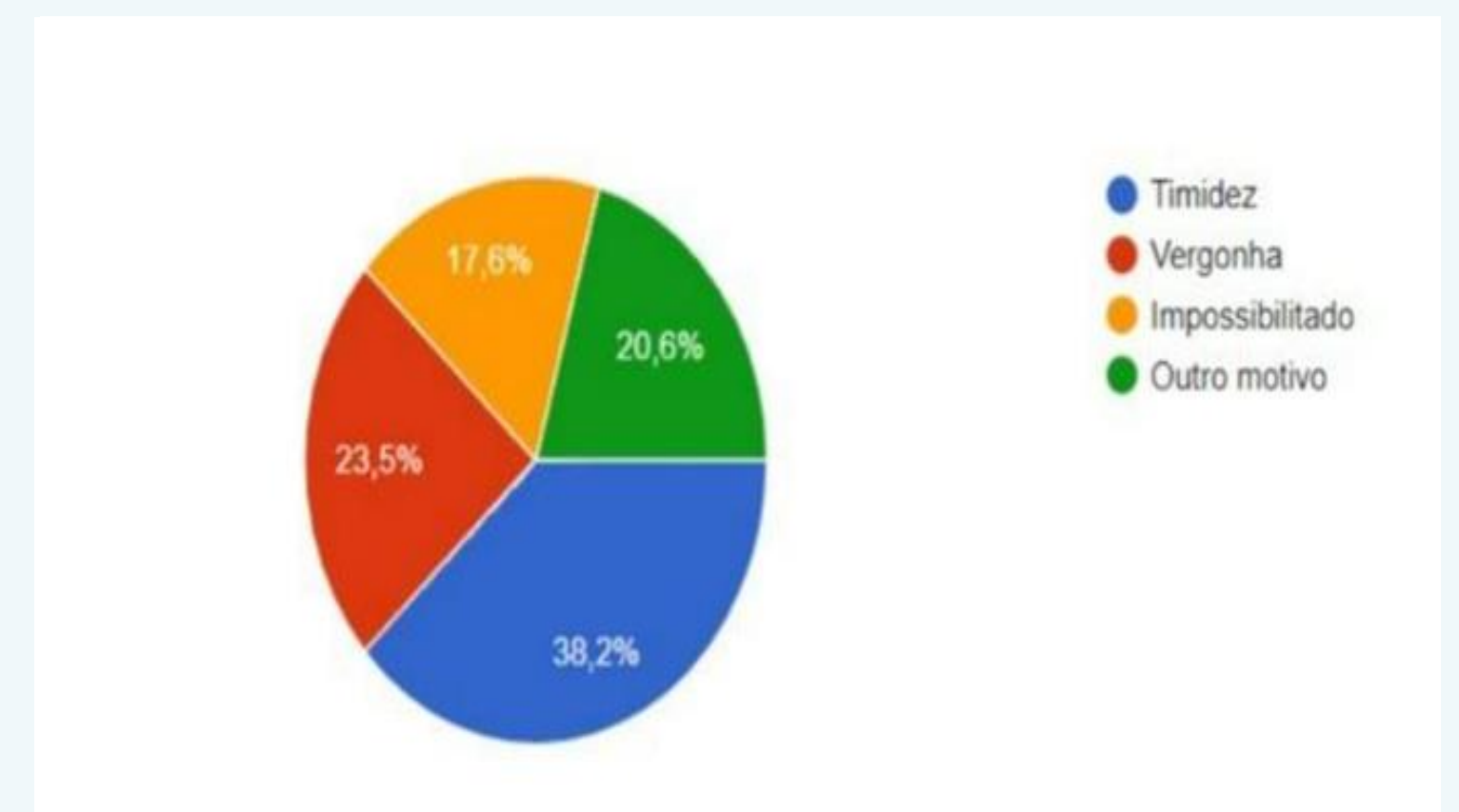


Gráfico 4: Motivos para a não busca por ajuda.

Os dados coletados ao longo da pesquisa revelaram resultados interessantes em relação a como os jovens procuram a ajuda profissional psicológica. Os alunos submetidos a pesquisa apresentaram uma taxa significativa de transtornos psicológicos. Os resultados sugerem que o Psique pode ser um impacto positivo na busca por ajuda aos transtornos de ansiedade e depressão.

CONCLUSÃO

Em síntese, o cumprimento parcial dos objetivos alcançados para este projeto representa um marco significativo na abordagem da ansiedade e da depressão para a nossa escola. Visto que o nosso aplicativo PSIQUE está na fase de testes, porém já podemos observar uma ferramenta capaz de influenciar os jovens e que poderá estabelecer canais eficazes de suporte e educação em relação à saúde mental.

REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

- **ANDREWS, G., et al.** (2010). Computer Therapy for the Anxiety and Depressive Disorders Is Effective, Acceptable and Practical Health Care: A Meta-Analysis. PLOS ONE, 5(10), e13196. doi:10.1371/journal.pone.0013196 Acesso em 15 de Jun. 2024.
- **BIFANO, Dra. Jaqueline.** Aplicativos que ajudam a cuidar da saúde mental. Disponível em: <https://psiquiatrajaquelinebifano.com.br/aplicativos-de-saude-mental/>. Acesso em: 21 jun. 2024.
- **OpenAI.** "ChatGPT é uma inteligência artificial de linguagem natural desenvolvida pela OpenAI, que usa uma arquitetura de rede neural para gerar respostas a perguntas feitas por usuários." Acesso em 18 de Jun. 2024. (<https://openai.com/blog/chat-gpt-3-launch/>)
- **DONKER, T., et al** (2013). Smartphones for Smarter Delivery of Mental Health Programs: A Systematic Review. Journal of Medical Internet Research, 15(11), e247. doi:10.2196/jmir.2791. Acesso em 15 de Jun. 2024.
- **Ministério da Saúde.** Departamento de Informática do Sistema Único de Saúde. CID 10. Brasília: DATASUS. Disponível em: <https://cid10.com.br/>. Acesso em 26 de Jun. 2023.
- **VERMELHO et al.** Refletindo sobre as redes sociais digitais. 2014. Disponível em: <https://doi.org/10.1590/S0101-7330201400011>. Acesso em 15 de Jun. 2024.
- **ORGANIZAÇÃO MUNDIAL DE SAÚDE.** Depression and other common mental disorders: global health estimates. Geneva: WHO; 2017. Disponível em: <http://apps.who.int/iris/bitstream/10665/254610/1/WHO-MSD-MER-2017.2-eng.pdf> Acesso em 20 Jul. 2023.